

## Temario Curso

### Curso de Maya Nivel 3 (Avanzado)

Duración 21 horas presenciales o en línea

En este curso nos adentramos a utilizar las herramientas en su máxima potencia creando figuras complejas, materiales, iluminaciones, simulaciones, etc.

#### Lección 1: MODELADO

- A. Creación de superficies complejas por medio de NURBS
- B. Uso mixto de técnicas de modelado por superficies y modelado poligonal

#### Lección 2: MATERIALES

- A. Uso de sustancias
- B. Manejo de materiales por medio de capas
- C. Optimización de imágenes para render
- D. Creación de materiales PBR

#### Lección 3: ILUMINACIÓN

- A. Iluminación por medio de imágenes (HDRI)
- B. Iluminación de interiores
- C. Light shaders en Arnold

#### Lección 4: RENDER

- A. Controles de cámara
- B. Uso de AOV (pases de render)
- C. Diagnóstico y optimización de la escena

#### Lección 5: SIMULACIONES

- A. Creación de simulaciones de cuerpos rígidos
- B. Simulación de cuerpos “blandos” como telas
- C. Creación y configuración de sistemas de partículas

#### Lección 6: ANIMACIÓN

- A. Creación y uso de controladores personalizados
- B. Configuración de sistema de músculos